



Nederlandstalig Scrabbleverbond **NTSV** vzw

Maatschappelijke zetel: Vlaamse Gewest, Holdestraat 42 – 8700 Tielt

Sportreglement

Inhoudstafel

Hoofdstuk 1: Een interclub/kampioenschap organiseren	2
1.1. Aanvraag nieuwe organisatie en toekenning	2
1.2. Bestaande organisatie	2
1.3. Kalender NTSV-seizoen	2
1.4. Uitnodiging en inschrijvingen	2
1.5. Voorwaarden	3
1.6. Rangschikking	4
1.7. Prijzentafel	4
1.8. Interclubkit	5
1.9. Verloop van een organisatie	5
Hoofdstuk 2: Spelregels	10
2.1. Algemeen	10
2.2. De trekking	10
2.3. Afroepen van letters	11
2.4. Het blanco-blokje	11
2.5. Tijd en orde	11
2.6. Lijsten	11
2.7. Elektronische versie van de SWL	11
2.8. Het noteren van een zet	11
2.9. Woordkeuze	12
2.10. De spelleiding	12
2.11. Het einde van de partij	12
2.12. Jurering en nacontrole	13
2.13. Draagkracht van beslissingen	13
2.14. Gastspelers	13
Hoofdstuk 3: Addendum organisaties	14
3.1. Inschrijvingsgeld	14
3.2. Opbrengst of verlies van een organisatie	14
3.3. Laattijdig aankomen	14
3.4. Vroegtijdig vertrekken	14
3.5. Vaste en voorlopige leden	15
3.6. Fouten of vergissingen tijdens de wedstrijd	15
3.7. Afbreken van de spelbeurt	16
3.8. Gedragscode medewerkers	17
3.9. Flagrante overtredingen van fair play	17
3.10. Betwisten van beslissingen	17

HOOFDSTUK 1: EEN INTERCLUB/KAMPIOENSCHAP ORGANISEREN

1.1. Aanvraag nieuwe organisatie en toekenning

Iedere aangesloten club kan alleen of in samenwerking met andere clubs een interclub of kampioenschap organiseren. De aanvraag gebeurt per brief of e-mail en moet tijdig worden voorgelegd aan het bestuur, die de gevraagde periode/datum onderzoekt ten einde een optimale spreiding binnen het erkende interclubcircuit te bereiken. Het bestuur beslist vooraf of de interclub meetelt voor de ranking. Wedstrijden waaraan één of meer clubs of leden niet mogen deelnemen omwille van specifieke voorwaarden tellen niet mee voor de ranking. Indien het bestuur toelating verleent aan een club om een wedstrijd te organiseren die niet meetelt voor de ranking, dan dient dit expliciet vermeld te worden op de uitnodiging. Voor de interland is het IR, 3.1.4. van toepassing.

1.2. Bestaande organisatie

Uiterlijk op 1 november van elk jaar de datum van de interclub opgeven voor het volgende interclubseizoen. Ook de data voor het seniorenkampioenschap, het dameskampioenschap, de regionale kampioenschappen en de NTSV-bekerwedstrijd moeten voor die datum worden opgegeven.

1.3. Kalender NTSV-seizoen

Elk jaar wordt op 1 november de kalender van het volgende NTSV-seizoen definitief vastgelegd. Het NTSV-seizoen loopt van 1 januari tot en met 31 december van elk jaar. Aanpassingen van datum kunnen in geval van overmacht nog doorgevoerd worden. Indien een geplande organisatie niet kan plaatsvinden, beslist het bestuur of die vervangen kan worden door een andere interclub. Extra organisaties kunnen nadat de NTSV-kalender definitief is vastgelegd, pas toegevoegd worden aan de kalender mits uitdrukkelijke toestemming van het bestuur.

1.4 Uitnodiging en inschrijvingen

1.4.1. Uitnodiging

Ongeveer **twee maanden** vóór de interclub wordt de **uitnodiging** naar de **webmaster** gestuurd voor plaatsing op de NTSV-website **en** naar de **secretaris** voor verspreiding naar alle effectieve leden van de NTSV-clubs. In deze uitnodiging wordt alle nodige informatie verstrekt die van belang is voor de deelnemers. Daarbij is eventueel een plannetje en/of een routebeschrijving gevoegd. Het inschrijvingsformulier wordt er bijgevoegd of er wordt verwezen naar de NTSV-website waar je het formulier kan downloaden onder de rubriek 'formulieren'. De uiterste inschrijvingsdatum wordt doorgaans vastgelegd op ongeveer 14 dagen vóór de interclub.

1.4.2. Inschrijvingen

Elke club bezorgt het inschrijvingsformulier terug aan de betrokken organisatie, ook al zijn er geen deelnemers. De organisator krijgt hiermee de zekerheid dat niemand vergat in te schrijven. Bij inschrijving per e-mail stuurt de organisator een bericht van ontvangst naar de afzender. De datum van betaling is bepalend om uit te maken of een inschrijving tijdig is. Clubs kunnen geen leden inschrijven waarvoor de aanvraag van het NTSV-lidmaatschap (met toekenning van het NTSV-lidnummer) en de betaling van de ledenbijdrage nog niet gebeurd zijn vóór de aangekondigde afsluitingsdatum van de inschrijvingen.

De leden van een club die nog openstaande schulden van allerlei aard heeft aan het NTSV kunnen na verwittiging geweerd worden van deelname.

1.5. Voorwaarden

In functie van de eenvormigheid onder de clubs gelden de hierna volgende voorwaarden.

1.5.1. Interclubjury of gelijkwaardig programma

De wedstrijdverwerking gebeurt met het NTSV-computerprogramma interclubjury of een programma dat aan dezelfde eisen voldoet. Het NTSV stelt drie computers ter beschikking voor de wedstrijdverwerking en wedstrijdleiding. De nacontrole wordt gedaan met behulp van het NTSV-programma interclubjury of een ander gelijkwaardig programma. Nadien wordt het **wedstrijdbestand (mdb-bestand) met de definitieve uitslag gezip**t gemaïld naar de webmaster. De webmaster mailt de definitieve uitslag, met vermelding van het NTSV-lidnummer, de naam en de behaalde score van de deelnemers, aan de rankingverantwoordelijke(n) in een door deze vooraf opgelegd format (zie § 1.9.5.).

1.5.2. Officiële beurtbriefjes en wedstrijdbladen

De officiële beurtbriefjes, uitgegeven door het NTSV, moeten gebruikt worden, evenals de wedstrijdbladen, A4-formaat, met NTSV-logo. Deze laatste kunnen gedownload worden via de NTSV-website of kunnen rechtstreeks afgeprint worden met het computerprogramma interclubjury. De boekjes met beurtbriefjes moeten op voorhand genummerd zijn, bij voorkeur door middel van een stempel vanwege de leesbaarheid voor de jury. Handgeschreven nummering is toegestaan maar de leesbaarheid valt volledig onder de verantwoordelijkheid van de organisatie. Een niet duidelijk leesbaar cijfer zorgt voor onnodige vertraging in de jurykamer.

1.5.3. Toekennen zitplaatsen

Leden van dezelfde club/regio zitten niet naast elkaar.

1.5.4. Zaalcapaciteit (IC, BW)

Bij een interclub en de NTSV-bekerwedstrijd is de capaciteit van de zaal minimaal 120 plaatsen. Bij tijdige inschrijving en betaling kunnen leden van andere clubs niet geweigerd worden ten gunste van leden van de organiserende club(s).

1.5.5. Tafelruimte (IC, K, BW, I)

Iedere speler beschikt over een tafelruimte van minimaal 75 cm breedte.

1.5.6. Timing

1.5.6.1 Interclubs, kampioenschappen (IC, K)

Interclubs en kampioenschappen beginnen om 14 uur. Er worden tien beurten gespeeld, dan volgt een pauze van maximaal een half uur en daarna wordt doorgespeeld tot het einde van de partij. Bij deze wedstrijden deelt de spelleider na de pauze de individuele top-tien (namen en punten) mee, alsook de punten per tiende plaats. Zo kunnen alle spelers zich in het deelnemersveld situeren.

1.5.6.2 NTSV-Bekerwedstrijd (BW)

De wedstrijd begint om 14 uur. De spelers worden vooraf ingedeeld in reeksen, zoals omschreven in het IR § 4.3. Er worden tien beurten gespeeld, dan volgt een pauze van maximaal een half uur en daarna wordt doorgespeeld tot het einde van de partij. Na de pauze deelt de spelleider de top-drie (namen en punten) per reeks (I t/m V) mee, alsook de punten per tiende plaats. De spelleider deelt tevens per ploeg mee wie op de eerste plaats staat (naam en punten) en de top-drie van de ploegen (clubnaam en -score). De spelleider deelt tevens per regio mee wie op de eerste plaats staat (naam en punten) en de top-drie van de regio's (regionaam en -score). Zo kunnen alle spelers zich in het deelnemersveld situeren.

1.6. Rangschikking

1.6.1. Individueel (IC, K, BW)

Door optelling van de persoonlijke scores over alle beurten. Ex aequo's zijn mogelijk.

1.6.2. Club (IC)

Door de som te maken van de plaatsen van de drie hoogst geklasseerde clubleden in de uitslag. De club met het laagste totaal wint de interclubtrofee. Bij een ex aequo wordt de som gemaakt van het behaalde resultaat van dezelfde drie clubleden in de uitslag. De club met de hoogste totaalscore krijgt het voordeel. Bij een eventuele ex aequo wordt de beslissing genomen aan de hand van het aantal tops door diezelfde drie clubleden samen behaald. De club met het hoogste aantal tops krijgt het voordeel. Bij een eventuele ex aequo wordt de hierboven beschreven redenering herhaald, maar deze keer met de twee hoogst geklasseerde clubleden in de uitslag van de ex-aequo-clubs. Levert dit nog geen onderscheid op, dan worden achtereenvolgens de wedstrijdbladen vergeleken van de eerst geklasseerde spelers van de clubs die ex aequo eindigen, nadien desnoods de wedstrijdbladen van de tweede hoogst geklasseerde spelers van de betrokken clubs en ten slotte indien nodig, de wedstrijdbladen van de derde hoogst geklasseerde spelers. De club die het eerst op voorsprong komt in het tussenklassement krijgt het voordeel. Is er dan nog geen onderscheid dan is er daadwerkelijk een ex aequo.

1.6.3. IRK

Bij een ex aequo wordt de som gemaakt van het behaalde resultaat van dezelfde eerste zeven gerangschikten per regio in de uitslag. De regio met de hoogste totaalscore krijgt het voordeel. Bij een eventuele ex aequo wordt de beslissing genomen aan de hand van het aantal tops door diezelfde zeven gerangschikten per regio samen behaald. De regio met het hoogste aantal tops krijgt het voordeel. Is er dan nog geen onderscheid dan is er daadwerkelijk een ex aequo.

1.7. Prijzentafel (IC, K, BW)

De prijzentafel wordt door de organiserende club en/of door het NTSV gevuld. De door het NTSV beschikbaar gestelde sponsorprijzen worden tijdens of na de wedstrijd verloot onder de fysiek aanwezigen; deze prijzen mogen uitsluitend onder de NTSV-leden worden verloot. Het staat de organisator vrij om de winnaars zelf hun prijs te laten kiezen. Voor de andere prijzen kan de organisatie zelf beslissen op welke wijze deze verkocht of verloot worden.

- a) Interclub/kampioenschappen: bekens of prijzen in natura of waardebonnen voor de eerste 3 in de uitslag, beste speler(s) van de reeksen I – V en beste club, aandenken voor de 4^{de} tot de 10^{de}. In geval van ex aequo krijgen alle spelers een prijs.
- b) Bekerwedstrijd:
 - Winnaar reeksen I t/m V: op basis van de einduitslag wordt bepaald wie per reeks de bekerwinnaar is.
 - Clubwinnaar: op basis van de einduitslag wordt bepaald welke club de winnaar is. Hierbij worden de plaatspunten van de eerste drie gerangschikte vaste leden per ploeg opgeteld. De club met de clubploeg met het laagst aantal plaatspunten is de clubwinnaar. Bij een eventuele ex aequo gelden m.m. de regels van § 1.6.2.
 - Winnaar interregionaal kampioenschap: de scores van de regio's worden berekend op basis van de plaatspunten van de vaste leden van de clubs per regio. De plaatspunten van voorlopige leden worden niet meegeteld, tenzij het om een transfer gaat binnen éénzelfde regio. De plaatspunten van de eerste zeven gerangschikten per regio worden opgeteld. De regio met het laagst aantal plaatspunten is de winnaar. Bij een eventuele ex aequo gelden m.m. de regels van § 1.6.3.

1.8. Interclubkit

Na afroeping van de uitslag en de trekking van de prijzen op de interclub voorafgaande aan jouw wedstrijd alles wat tot de **interclubkit** behoort meenemen, zijnde twee of drie laptops, muizen en pc-kabels (de derde laptop blijft soms ter plaatse voor de nacontrole en wordt de dag van jouw organisatie meegebracht), koffertje met router, kabels, EHBO-koffertje, printer, brievenbakjes, roll-up met NTSV-logo en tombolazakje met nummers (voor de loting van de sponsorprijzen).

1.9. Verloop van een organisatie

1.9.1. Voorbereidingen

- a) Er moeten voldoende demonstratieborden voorzien worden en/of een projectiescherm waarop het wedstrijdbord geprojecteerd wordt. Iedere deelnemer moet tijdens de wedstrijd het wedstrijdbord kunnen zien op een demonstratiebord of scherm.
- b) Taakverdeling opmaken: 2 of 3 computerbedieners, 2 of 3 sorteerders, speelleider, voldoende briefjesophalers, voldoende medewerkers voor de demonstratieborden of desgevallend eventueel een bediener van de PC met de BoardKeeper-software, voldoende drankbedieners, onthaal (envelop en verkoop drankbonnetjes), een fotograaf en iemand die het wedstrijdverslag voor de NTSV-website zal schrijven.
- c) Indien van toepassing: tijdig aankoop dranken en toebehoren (koffie, thee, melk, suiker, koekjes). Denk aan de glazen! Zorg ervoor dat er drankbonnetjes zijn.
- d) Voor tijdens de pauze: versnapering bestellen, en zorgen voor de bijhorende bonnetjes en servetten.
- e) Aankoop prijzen (zie § 1.5.7.)
- f) Voldoende scoreboekjes op voorhand nummeren (zie § 1.5.2.), tafelnummers voorzien.
- g) Benodigheden voor de jurykamer: A4-papier (70 à 80 g/m²), elastiekjes, rode balpennen, nietjesmachine en nietjes.

1.9.2. Na afsluiten inschrijvingen tot aan de dag van de wedstrijd

- a) De **gegevens** van de inschrijvingsformulieren **invoeren** op één van de drie NTSV-computers (hoofdcomputer; server). Volg de handleiding "interclubjury" die erbij is gevoegd of van de website kan worden gedownload. In het kort houdt dit het volgende in:
 1. aanmaken van een nieuwe database (wedstrijdbestand) voor de interclub;
 2. invullen van de wedstrijdgegevens: let vooral op de datum en de titel voor de deelnemerslijst;
 3. ingeschreven deelnemers invoeren;
 4. zaalschikking opgeven;
 5. toekennen van de tafelnummers (extra tafelnummers voorzien voor late inschrijvingen);
 6. de wedstrijdbladen, A4-formaat, met NTSV-logo printen. Zie § 1.5.2.;
 7. etiketten afdrukken (eventueel marges aanpassen!) en op enveloppen plakken. In de envelop in ieder geval: het vooraf genummerde scoreboekje en het bonnetje voor de pauzeversnapering. Omdat de deelnemers dikwijls gegroepeerd per club aankomen de enveloppen per club alfabetisch klasseren;
 8. uitprinten van de deelnemerslijsten (het nulscoreblad) en blad voor de tussenstand;
 9. samenstellen van de spelerskaart met minstens: het gepersonaliseerde scoreblad, het nulscoreblad, blad voor tussenstand en een kladblad;
 10. wanneer de webmaster hierom verzoekt het wedstrijdbestand (waarvan de naam eindigt op .MDB) comprimeren in een ZIP-bestand en e-mailen zodat de deelnemerslijst kan gepubliceerd worden op de NTSV-website.

- b) Laattijdige inschrijvingen kunnen worden geweerd. Zie § 1.4.2.
- c) Ingeschreven spelers die niet aan de interclub kunnen deelnemen, krijgen hun inschrijvingsgeld enkel terugbetaald indien de afwezigheid tenminste 7 dagen voor de interclubwedstrijd aan de organisatoren gemeld wordt.
- d) De NTSV-medewerkers ook een nummer toekennen, en daarbij minstens 5 nummers vrijhouden ten behoeve van eventuele deelnemers die zich laattijdig melden. De medewerkers dienen eveneens ingegeven te worden in het programma interclubjury. Dit lijstje samen met de deelnemerslijst in de buurt houden van het tombolazakje.
- e) Indien je gebruik wil maken van een beamer of smartboard tijdens de wedstrijd, kan de spelleider (of assistent) het programma Boardkeeper gebruiken. Je kan het programma downloaden van de NTSV-website.

1.9.3. De dag van de wedstrijd

1.9.3.1. Vóór de start van de wedstrijd

- a) Zaal in gereedheid brengen (zie §1.5.5). Werking van de microfoon en het geluid testen. Werking van computer, beamer of smartboard (indien van toepassing) testen.
- b) Jurylokaal in gereedheid brengen. Computers tijdig in netwerk koppelen (niet wachten tot een uur voor de start). Volg hierbij de handleiding voor de installatie. Controleer de geldigheidsdatum van de SWL en de ledenlijst op alle laptops. Druk minstens één bladzijde af om de printer te testen.
- c) Aan de inkom de verkoop van de drankbonnetjes gescheiden houden van de overhandiging van de enveloppen.
- d) Bij eigen drankverkoop: dranken koelen; koffiepercolator aanzetten.
- e) Op een duidelijk zichtbare plaats de laatstverschenen **doorlopende ranking ophangen** (deze kan worden gedownload van de NTSV-website).

1.9.3.2. Vanaf één uur voor de start

- a) Deuren open. Onthaal (enveloppen deelnemers) en verkoop drankbonnetjes. Afwezigen (= enveloppen die overblijven) en wijzigingen aan de deelnemerslijst aan de jury en spelleider bezorgen voor aanvang van de wedstrijd.
- b) Spelers die onaangekondigd komen opdagen, betalen de helft méér dan het officieel vastgestelde inschrijvingsbedrag. Zij kunnen slechts meespelen indien er afzeggingen zijn of mits akkoord van de organisatie. De organisatie is niet verplicht bijkomende tafels te installeren.
- c) Binnen de club kan men van deelnemer wisselen. De organisatie wordt hiervan op de hoogte gebracht, die op haar beurt aan de jury meldt.
- d) Spelers die van plaats willen ruilen, vragen toestemming aan de organisatie die het op haar beurt meldt aan de jury.
- e) Wie tijdig ingeschreven is en betaald heeft, en zich minimaal zeven dagen voor de organisatiedatum afmeldt, krijgt het inschrijvingsgeld volledig terug.
- f) Wie inschreef maar niet betaalde, en de dag zelf afwezig blijft, mag aan geen volgende interclub deelnemen indien ondertussen het verschuldigde bedrag niet werd vereffend. In voorkomend geval wordt het bestuur en de volgende organisatie hiervan op de hoogte gebracht.
- g) Van de vooraf ingeschrevenen die pas ter plaatse betalen, wordt de helft meer dan het officieel vastgestelde bedrag gevraagd.

1.9.3.3 De wedstrijd zelf

- a) Spelers mogen **geen SWL's of afgeleide woordenlijsten** in hun bezit hebben. Enkel het tweeletterwoordenlijstje, zonder persoonlijke aantekeningen, mag worden geraadpleegd. Gedurende de wedstrijd en in de pauze mogen geen naslagwerken geraadpleegd worden. Ook de gsm's en dergelijke moeten worden uitgeschakeld gedurende de wedstrijd (ook in de pauze). Voor de sancties bij overtreding van deze regel zie § 3.9.
- b) **Medewerkers** (juryleden, spelleider, bordbedieners, drankbedieners, hazen) voeren geen gesprekken met de deelnemers over de wedstrijd (over de betekenis van woorden, mogelijke aanbouw, of het een werkwoord is, of er trappen zijn enzovoorts).
- c) Aanpassen van de deelnemerslijst op de server.
- d) Expliciet mededelen dat de deelnemers geen toegang hebben tot de jurykamer tot na de ontruiming van de jurykamer.
- e) **Starten om 14u00 stipt.** Mededelingen worden voor dit tijdstip gedaan, zodat de wedstrijd tijdig kan aanvangen. Niet wachten op afwezigen die al of niet hebben aangekondigd iets later te zullen zijn. Laatkomers krijgen een nulscore voor de gemiste beurten (zie § 3.3.); ze worden tijdens een aan de gang zijnde beurt niet in de zaal toegelaten.
- f) Voor elk bord een **bordbediener met scrabble-ervaring**. Indien gewerkt wordt met een laptop en beamer of smartboard: een computerbediener met scrabble-ervaring en kennis van het programma Boardkeeper. Indien BoardKeeper zelf de letters trekt dient dit te gebeuren aan een instelbaar interval van 3,5 seconden.
- g) **Lettertrekkingen gebeuren blind.** Geleide trekkingen zijn verboden. De letters worden afgeroepen in de volgorde zoals ze zijn getrokken, en wel volgens de namen van landen en steden zoals vermeld in § 2.3.2. De letters worden tweemaal afgeroepen. Na de tweede afroeping gaat de denktijd in.
- h) Na 2'30" gaat een **eerste signaal** om de spelers ertoe aan te zetten het woord, de coördinaten en de punten te noteren op een beurtbriefje. 30" erna is er een **tweede signaal**. Vanaf dan wordt er niet meer geschreven op het beurtbriefje. Een inbreuk hierop leidt tot een nulscore. De spelleider geeft aan dat de briefjes pas ná het tweede signaal aan de burens mogen worden doorgegeven. De briefjesophalers wachten op het sein van de spelleider. Tijdens de drie minuten wordt een **absolute stilte** gerespecteerd.
- i) **Drankbediening:** het ophalen van bestellingen en de bediening van dranken mag uitsluitend tussen de beurten plaatsvinden, nooit tijdens de denk- en schrijftijd. Gedurende deze tijd moet ook in de keuken en de bedieningsruimte **absolute stilte** in acht worden genomen.
- j) **Jurykamer:** Invoeren van de beurtbriefjes. Na elke beurt moet een gedegen controle van de ingevoerde briefjes en van de nulscores plaatsvinden. Het aantal niet-verwerkte beurtbriefjes moet nihil zijn, zo niet eerst grondig controleren welke briefjes ontbreken. De verzamelde nulscores worden gecontroleerd aan de hand van de nummers vermeld in het programma interclubjury of een programma dat aan dezelfde eisen voldoet. Daarna wordt het rapport met de hoogste zet, solo(scrabble) en nullen uit de vorige beurt uitgeprint en aan de spelleider bezorgd. Het programma 'interclubjury' doet dit automatisch. Indien de gekozen maximumzet een woord is waarvan de jury vermoedt dat een foutieve uitspraak misleidend kan zijn, wordt het woord fonetisch genoteerd op het rapport. De spelleider kan er ook voor kiezen om de gekozen maximumzet te spellen.
- k) **Uitzonderlijke nulcores:** de reden voor uitzonderlijke nulcores (bv. te laat indienen) of het herroepen van een nulscore wordt genoteerd op het beurtbriefje. De jury gaat na of dit ook in het juryprogramma gecorrigeerd werd.

- l) **Spelleiding:** Noch de spelleider noch enig ander lid van het zaalpersoneel mag informatie verstrekken aan de spelers omtrent woorden die gelegd zijn of kunnen gemaakt worden. Zelfs op uitdrukkelijke vraag van de speler wordt de reden van de nulscore niet vermeld. De letters van de coördinaten van het te leggen woord worden ook afgeroepen volgens de namen die gebruikt worden voor het afroepen van de getrokken letters.
- m) De spelers blijven tussen de beurten op hun plaats zitten; ze mogen de zaal slechts uitzonderlijk verlaten voor een sanitaire stop.
- n) **Na 10 beurten** volgt een pauze van maximaal een half uur, daarna wordt doorgespeeld tot het einde van de partij.
- o) **Na de pauze** deelt de spelleider de tussenstand mee). Om dit te vergemakkelijken wordt er uit de computer het **desbetreffende rapport** geleverd dat enkel dient afgelezen te worden.
- p) Als de laatste beurt gespeeld is en nadat de laatste nulcores zijn afgeroepen, worden zo snel mogelijk de **scorebladen opgehaald**.
- q) Na inbreng van alle beurtbriefjes kan het afprinten van de voorlopige einduitslag beginnen. Zet de printer aan het werk door het tweede en eventueel derde blad (zonder puntenrooster) van de uitslag reeds in voldoende exemplaren af te drukken. Ook het blad met het wedstrijdverloop kan nu uitgeprint worden.
- r) Vooraleer de officiële uitslag op een interclub, dames- of seniorenkampioenschap wordt medegedeeld, worden de scorebladen van de **eerste 30 spelers** vergeleken met de voorlopige computeruitslag, alsmede de top-3 van de reeksen I tot en met V.
Bij de NTSV-bekerwedstrijd worden de wedstrijdbladen van de eerste vijf spelers uit elke reeks (I t/m V) gecontroleerd, alsook de wedstrijdbladen van voldoende andere spelers teneinde met zeer grote zekerheid de juiste winnaars van de ploeg- en de regiobeker te kunnen proclameren.
Een uitslag wordt pas officieel na een grondige nacontrole van alle beurtbriefjes (zie § 2.12.).
- s) De namen van de sponsors worden vermeld (Mattel, Van Dale Uitgevers, Woblet, ...). **Enkel de aanwezige deelnemers en medewerkers (mits leden van het NTSV) kunnen aan de verloting meedoen!**
- t) Elke clubverantwoordelijke krijgt na de proclamatie een set van de officiële uitslag mee.

1.9.4. Na de wedstrijd

Het wedstrijdbestand van de server (waarvan de naam eindigt op .MDB) op een USB-stick kopiëren en aan de webmaster bezorgen. Het bestand kan ook gecomprimeerd worden in een ZIP-bestand en gemaïld worden naar webmaster@ntsv.eu.

De interclubkit meegeven aan de volgende organisator. De hoofdcomputer (server) mag in uw bezit blijven voor de grondige nacontrole. Deze computer wordt ten laatste op de volgende NTSV-organisatie meegebracht. Minstens één uur voor de start van de wedstrijd wordt deze overhandigd aan de volgende organisatoren zodat het netwerk tijdig opgestart kan worden.

Wie het programma 'interclubjury' thuis heeft kan de wedstrijd kopiëren en op de eigen computer verbeteren.

Aan de systeembeheerder, systeembeheerder@ntsv.eu, moet gemeld worden welke problemen er waren met het materiaal of de software.

1.9.5. Achteraf

1.9.5.1. Nacontrole van alle beurtbriefjes

Grondige nacontrole (**binnen 5 dagen na de interclub**) van alle beurtbriefjes. Opzoeken van verschillen tussen voorlopige uitslag en scorebladen. Een grondige nacontrole kan gebeuren door alle briefjes **opnieuw in te voeren** in het programma interclubjury of een gelijkwaardig programma dat aan de door de rankingverantwoordelijke gestelde vereisten voldoet, of door, indien gebruik wordt gemaakt van interclubjury, **aan de hand van de controlelijst per beurt** na te gaan dat alle ingevoerde gegevens overeenstemmen met de beurtbriefjes.

1.9.5.2. Nulscores en definitieve uitslag

Beurtbriefjes met nulscores (foutieve coördinaten, foutieve woorden e.d.) worden aan het persoonlijke wedstrijdblad gehecht. Elke deelnemer krijgt zijn scoreblad met eventuele beurtbriefjes op de eerstvolgende officiële interclub terugbezorgd.

De volledige definitieve uitslag wordt op de NTSV-website geplaatst en bestaat uit het wedstrijdverloop, een rangschikking zonder beurtdetail, een rangschikking met een volledig puntenrooster en een clubklassering.

1.9.5.3. Definitieve uitslag en verslag voor webmaster

Het wedstrijdbestand van de server (waarvan de naam eindigt op .MDB) **comprimeren in een ZIP-bestand** en mailen naar webmaster@ntsv.eu.

Werkwijze:

- 1) maak een mailbericht met als geadresseerde webmaster@ntsv.eu ;
- 2) voeg eerst een bijlage bij het mailbericht:
 - * ga naar de map waar het wedstrijdbestand staat (bijvoorbeeld ABC2012.MDB in de map C:\Scrabble\Interclubjury\Interclubs);
 - * klik met de rechter muisknop op het wedstrijdbestand en kies voor "Comprimeren" of "WinZip" of "Kopiëren naar > Gecomprimeerde map";
 - * na deze stap zal je in diezelfde map een bestand vinden dat eindigt op "ZIP" (in ons voorbeeld: ABC2012.ZIP);
 - * selecteer dit bestand als bijlage van je mailbericht;
 - * **mail geen wedstrijdbestand waarvan de naam eindigt op "MDB"!** Dit soort bestanden wordt tegengehouden door antivirus programma's;
- 3) het bericht versturen, eventueel nog wat commentaar of een leuke anekdote toevoegen.
- 4) Een wedstrijdverslag opgemaakt door een verantwoordelijke van de organisatie wordt binnen een redelijke termijn bezorgd aan de webmaster voor publicatie op de NTSV-website.

1.9.5.4. Bestandsvereisten voor webmaster en rankingverantwoordelijke (indien niet met interclubjury werd gejureerd)

Indien de nacontrole niet met behulp van het programma interclubjury wordt gedaan, mag het bestand in een andere vorm worden opgestuurd naar de rankingverantwoordelijke. Het bestand moet dan wel aan de volgende vereisten voldoen:

- 1) Format : Het bestand zal een extensie ".xls" (Excel 97-2003-werkmap) of ".xlsx" (Excel-werkmap) hebben.
- 2) Inhoud : twee werkbladen: uitslag en clubstand.
- 3) Het werkblad voor de uitslag bevat één rij per speler en minimaal volgende kolommen:
 - Kolom A: Plaats in de uitslag (volgnummer vanaf 1)
 - Kolom B: NTSV-lidnummer
 - Kolom C: Naam
 - Kolom D: Clubnaam

- Kolom E: Punten
 Kolom F: Het behaalde percentage
 Kolom G: Rankingpercentage (niet afgerond, dus zoveel mogelijk cijfers na de komma).
 Kolom H: De reeks
- 4) Het werkblad voor de clubstand bevat één rij per club en minimaal volgende kolommen :
- Kolom A: Plaats (volgnummer vanaf 1)
 Kolom B: Clubnummer
 Kolom C: Naam van de club
 Kolom D: Score (som van de plaatsnummer van de eerste spelers van die club)
- 5) Het rankingpercentage wordt berekend met de formule : $100 - (WvS \times 22 / WvM)$, waarbij:
- WvS = Winnaar versus Speler(x), zijnde het verschil tussen de behaalde punten van de Winnaar en de Speler wiens rankingprocent berekend wordt.
 - WvM = Winnaar versus Mediaanspeler, zijnde het verschil tussen de behaalde punten van de winnaar en dat van de mediaanspeler.
 - De winnaar krijgt zo 100 ranking-%; de mediaanspeler 78%.

1.9.5.5. Te betalen bijdrage aan het NTSV

De voorgeschreven bijdrage moet **binnen 10 dagen** gestort worden op bankrekeningnummer IBAN BE92 8903 6410 8123 - BICVDSPE91, ten name van penningmeester NTSV vzw. Deze bedraagt € 1,00 voor de eerste 100 deelnemers, vanaf speler 101 bedraagt de bijdrage € 2,00 per speler. Voor een jeugdspeler (< 18 jaar) bedraagt de bijdrage € 0,75.

HOOFDSTUK 2: SPELREGELS

2.1. Algemeen

Om in alle aangesloten scrabbleclubs op een eenvormige manier te scrabbelen heeft het NTSV spelregels en afspraken vastgelegd die van kracht zijn op alle officiële scrabblewedstrijden. Hieronder worden verstaan wedstrijden die naverbeterd worden, zowel in clubverband als op landelijke toernooien en wedstrijden. De in dit hoofdstuk opgenomen regels zijn bindend op officiële wedstrijden zoals interclubs, kampioenschappen, de NTSV-bekerwedstrijd en de interland. Ze dienen zo goed mogelijk te worden nageleefd op alle clubwedstrijden die worden naverbeterd.

2.2. De trekking

Geleide trekkingen zijn niet toegelaten. De zeven blokjes worden 'blind' getrokken, na afroeping van het beurtnummer. Op interclubs, kampioenschappen, de NTSV-bekerwedstrijd en de interland zijn trekkingen door de computer niet toegelaten tenzij er gebruik wordt gemaakt van het programma BOARDKEEPER. Het staat de organisator van een IC vrij om te opteren voor een handmatige trekking of een trekking door Boardkeeper.

Er wordt geen enkele beurt gespeeld met alleen klinkers of medeklinkers. De letters worden gecontroleerd voor het afroepen (IC, K, BW, I). Er worden zeven nieuwe letters getrokken indien alleen klinkers, of alleen medeklinkers getrokken worden. Aangezien de letter Y (ypsilon) wordt aanzien als klinker en tevens als medeklinker, wordt er in ieder geval gespeeld als deze letter wordt getrokken. Is er slechts één klinker of één medeklinker, of zijn er enkel nog klinkers en een blanco, of enkel nog medeklinkers en een blanco in voorraad, dan neemt de spelleider in het eerste geval die ene klinker, in het tweede geval die ene medeklinker of in de laatste twee gevallen die ene blanco uit het letterzakje alvorens de andere zes letters 'blind' te trekken.

2.3. Afroepen van letters

2.3.1. Procedure voor het afroepen van letters

Op interclubs, kampioenschappen en de NTSV-bekerwedstrijd roept de spelleider de letters tweemaal af in de volgorde zoals ze zijn getrokken. Na de tweede afroeping gaat de denktijd in.

2.3.2. Afroepalfabet

Op interclubs, kampioenschappen en de NTSV-bekerwedstrijd hanteert de spelleider bij het afroepen van de getrokken letters enkel de volgende codenamen: Amsterdam – Brussel – China – Denemarken – Egypte – Frankrijk – Griekenland – Hongarije – Italië – Japan – Kenia – Luxemburg – Marokko – Noorwegen – Oostenrijk – Portugal – Quebec – Roemenië – Spanje – Tunesië – Utrecht – Venezuela – Waterloo – Xantippe – Ypsilon – Zweden.

2.4. Het blanco blokje

Een blanco blokje op een speelbord wordt na de telling van de punten altijd vervangen door de letter waarvoor hij gebruikt wordt, tenminste als die letter nog voorradig is. De jury (IC, K, BW) of de wedstrijdleider (club) kiest waar de blanco gelegd wordt.

2.5. Tijd en orde

2.5.1. Tijdslimiet

Iedere beurt duurt drie minuten en wordt opgesplitst in twee periodes: 2'30" om een woord te bedenken en 30" om dit woord, de coördinaten en de punten te noteren op een beurtbriefje. Iedere beurt begint na de (tweede) afroeping van de letters. De beide periodes worden afgesloten met een geluidssignaal. De spelers moeten zich houden aan de tijdslimiet, dat wil zeggen dat ze niet meer op hun beurtbriefje mogen schrijven na het tweede signaal. Een inbreuk hierop leidt tot een nulscore.

2.5.2. Bewaren van stilte tijdens de beurten

Tijdens de drie minuten denk- en schrijftijd wordt een absolute stilte gerespecteerd. Tussen de beurten in mag er uiteraard gepraat worden, maar er wordt zo weinig mogelijk uitleg gevraagd of verstrekt.

2.6. Lijsten

Tijdens een wedstrijd mag alleen een alfabetisch lijstje met tweeletterwoorden, goedgekeurd door het NTSV, worden geraadpleegd. Hierop mogen uiteraard geen aantekeningen worden gemaakt. Raadpleging van elektronische informatiedragers kan niet getolereerd worden. Smartphones en dergelijke dienen tijdens de wedstrijd, inclusief de pauze, uit te staan.

2.7. Elektronische versie van de SWL

De elektronische versie van de SWL wordt ter beschikking gesteld aan de meespeel- en juryprogramma's, alsook de woordenlijsten met langere woorden die nog niet bindend zijn. Op officiële wedstrijden moet de wedstrijdjury de beoordeling van nog niet bindende woorden zekerheidshalve checken aan de hand van het woordenboek en het taalreglement.

2.8. Het noteren van een zet

2.8.1. Invullen beurtbriefje

Iedere speler vult het gevonden woord, de coördinaten en de punten in op een beurtbriefje. Ten behoeve van de leesbaarheid raden we aan om in drukletters/hoofdletters te schrijven. Tip: de speler wordt aangeraden het voorbeeld te volgen van de letters die op de scrabbleblokjes gedrukt staan. Na het verstrijken van de tijd levert de speler dat beurtbriefje

onmiddellijk en met de beschreven zijde naar onderen, bij de wedstrijdleiding in. Tijdens het doorgeven en ophalen blijven de briefjes met de beschreven zijde naar onderen. De beurtbriefjes mogen pas na het tweede geluidssignaal worden overhandigd aan de naburige speler, dat wil zeggen nadat de spelleider heeft omgeroepen dat de briefjes mogen worden doorgegeven.

2.8.2. Coördinaten

Coördinaten bestaan uit de letter en het getal. Daarmee worden respectievelijk kolom en rij bedoeld, waarin de eerste letter van het gevormde woord wordt gelegd. Verkeerde, niet decodeerbare of niet ingevulde coördinaten leiden automatisch tot een nulscore.

2.8.3. Clubwedstrijden: twijfel aan de correctheid van een woord

Bij clubwedstrijden kan het vlotte verloop van de verbetering bevorderd worden door bij twijfel aan de correctheid van woord of aanbouw een vraagteken te plaatsen op de rugzijde van het beurtbriefje. Op de rugzijde wordt ook de score herhaald.

2.8.4. Schrappingen – doorhalingen

Op beurtbriefjes worden schrappingen of doorhalingen best vermeden. Desnoods herhaalt men de coördinaten buiten het vakje of het woord in de juiste schrijfrichting buiten het kader.

2.8.5. Individueel wedstrijdblad

De spelers beschikken over een individueel wedstrijdblad, waarop zij woorden, coördinaten en punten tijdens het spel bijhouden. Op het einde van de partij leveren zij dit blad bij de wedstrijdleiding in.

2.9. Woordkeuze

De spelleiding (op clubwedstrijden) of de jury beslist welk woord met de hoogste score gelegd wordt. Clubs kunnen op eigen clubwedstrijden eventueel het maximum dat door de computer gevonden wordt, op het bord leggen. Op interclubs, kampioenschappen en de NTSV-bekerwedstrijd is de rol van de computer beperkt tot het verlenen van assistentie bij het jureren en het genereren van de voorlopige uitslag. De spelleiding en/of jury kiest steeds voor het recupereren van zoveel mogelijk blanco blokjes, tenzij op het einde van het spel nog een beurt extra zou kunnen gespeeld worden door één of twee blanco blokjes te laten liggen. Het spel mag niet afgerond worden, indien door de woordkeuze nog een beurt méér kan gespeeld worden.

2.10. De spelleiding

De spelleiders die meespelen dienen ook hun beurtbriefje ter controle aan te bieden. Zij onderzoeken enkel de briefjes met een vraagteken en/of de hoogste score. De jury deelt mee welke woorden werden opgezocht en of ze al dan niet correct bevonden werden. Dit artikel is niet van toepassing voor interclubs, kampioenschappen en de NTSV-bekerwedstrijd.

2.11. Het einde van de partij

Wanneer er geen zeven letters meer overblijven of alleen maar klinkers of medeklinkers, is de partij ten einde. Op interclubs, kampioenschappen en de NTSV-bekerwedstrijd worden nooit meer dan 22 beurten gespeeld. De deelnemers mogen hun spel pas opruimen na inlevering van het laatste beurtbriefje, dus niet tijdens de drie minuten denk- en schrijftijd van de laatste beurt.

Overmachtssituatie: indien een officiële NTSV-organisatie, ten gevolge van een calamiteit of externe oorzaak vroegtijdig moet worden beëindigd, wordt over de geldigheid van de wedstrijd door het bestuur van het NTSV beslist.

2.12. Jurering en nacontrole

Voor de jurering en de nacontrole komen enkel de beurtbriefjes in aanmerking. Het individuele wedstrijdblad dient alleen als hulp bij onduidelijkheden op het beurtbriefje.

De verbeteraar geeft een nulscore bij:

- een ongeldig, niet decodeerbaar of ontbrekend woord;
- verkeerde, niet decodeerbare of ontbrekende coördinaten;
- het spelen met een letter die niet getrokken werd;
- het noteren van een woord in de verkeerde schrijfrichting (verticaal i.p.v. horizontaal of omgekeerd);
- een voor de jury onleesbaar briefje resulteert onherroepelijk in een nulscore (zie § 3.10.).

Er wordt geen nulscore gegeven voor:

- een foutieve puntentelling of voor het ontbreken van punten;
- de vermelding van horizontaal of verticaal in het coördinatenvakje.

Een speler dient 2 briefjes in voor één beurt:

- indien één briefje blanco is, wordt dit briefje teruggegeven aan de speler zonder sanctie;
- indien beide briefjes identiek zijn, wordt één briefje genegeerd maar wordt de speler wel aangemaand om de nummering van het beurtboekje te controleren;
- indien één briefje een oplossing bevat die zonder twijfel verband houdt met een andere spelbeurt, wordt dit briefje genegeerd maar wordt de speler wel aangemaand om de nummering van het beurtboekje te controleren;
- indien een speler in dezelfde beurt 2 beurtbriefjes met een verschillend woord indient, wordt een nulscore toegekend en dient de speler de nummering van het boekje aan te passen.

Beurtbriefjes die niet of te laat in de jurykamer terechtkomen geven niet automatisch aanleiding tot de toekenning van een nulscore. De jury vergewist zich bij de betrokken speler(s) en diens burens van het waarom, en beslist nog vóór het afroepen van de nullen van de betreffende beurt of er al dan niet een nulscore moet worden toegekend.

Nacontrole is verplicht na elke competitieve clubwedstrijd, elke interclub, na de NTSV-bekerwedstrijd en na de kampioenschappen (de regionale, senioren- en dameskampioenschappen). Op de eerstvolgende officiële interclub krijgen de deelnemers hun eventueel aangepaste scorebladen terug en daarna hebben zij nog één maand de tijd om te reclameren voor een door de jury of nacontroleur genomen beslissing (zie ook § 3.10.). Na die termijn is de uitslag definitief en onherroepelijk.

2.13. Draagkracht van beslissingen

De stichting Woordenschat is het enige orgaan dat bindende beslissingen kan nemen omtrent woorden die niet in de SWL+ zijn opgenomen en die ter beoordeling worden voorgelegd. De genomen beslissingen kunnen een wijziging van de uitslag van officiële wedstrijden (IC, K, BW) tot gevolg hebben.

2.14. Gastspelers

Resultaten van gastspelers dienen in het klassement opgenomen te worden.

HOOFDSTUK 3: ADDENDUM ORGANISATIES

3.1. Inschrijvingsgeld

(IC, K, BW) Het inschrijvingsgeld, waarvan een gedeelte aan het NTSV wordt afgedragen, wordt door het bestuur bepaald.

(IC, K, BW) Wie jonger is dan 18 jaar, betaalt de helft van het inschrijvingsgeld.

3.2. Opbrengst of verlies van een organisatie

Opbrengst of verlies is volledig voor de organiserende club(s), behalve bij de NTSV-interclub en de NTSV-bekerwedstrijd. Voor deze NTSV-organisaties gelden de volgende afspraken:

- **Onkosten NTSV-organisatie**
De onkosten zijn volledig ten laste van het NTSV, na goedkeuring van het voorstel (kostprijs zaal, e.d.).
- **Inschrijvingsgelden NTSV-organisatie**
De inschrijvingsgelden komen toe aan het NTSV.
- **Opbrengst catering**
De opbrengst uit dranken in eigen beheer komt volledig toe aan de organiserende club.
- **NTSV-organisatie: onkostenvergoeding indien geen drank in eigen beheer**
Indien geen drank in eigen beheer wordt geschonken, kan de organiserende club aanspraak maken op de helft van de opbrengst met een maximum van 125 euro.

3.3. Laattijdig aankomen

De speler krijgt een nulscore voor de gemiste beurten. Een gemiste beurt is een beurt tijdens dewelke men niet aanwezig was op de toegewezen plaats gedurende de volledige drie minuten denk- en schrijftijd. Wie te laat arriveert wordt tijdens een aan de gang zijnde beurt niet in de speelzaal toegelaten, zodat de andere spelers niet gestoord kunnen worden. Deze regel geldt niet voor spelers die gedurende het spel de zaal korte tijd verlaten (bijvoorbeeld wegens toiletbezoek) en zich laattijdig voor een volgende beurt weer in de zaal aanmelden.

3.4. Vroegtijdig vertrekken

Tijdens de wedstrijd zelf krijgt de speler voor de resterende beurten een nulscore. De speler wordt opgenomen in de voorlopige uitslag. Tijdens de definitieve nacontrole van de wedstrijd wordt ofwel § 3.4.1 ofwel § 3.4.2 toegepast.

3.4.1. Speler komt op dat ogenblik niet voor in de doorlopende ranking (IC)

De speler wordt definitief uit de uitslag geschrapt.

3.4.2. Speler komt op dat ogenblik voor in de doorlopende ranking (IC)

De speler krijgt voor de gemiste beurten punten toegewezen a rato van zijn procentueel gemiddelde voor de reeds gespeelde beurten. Indien bij verwerking van de uitslag de rankingscore van de betrokkene negatief beïnvloed wordt, dan wordt de partij voor de betrokkene in aanmerking genomen. Indien echter de uitslag de rankingscore positief zou beïnvloeden, dan telt de partij voor de betrokkene niet mee, tenzij de rankingscore positief zou beïnvloed worden, zelfs indien voor alle gemiste beurten nulcores zouden worden toegekend.

3.4.3. Kampioenschappen en de NTSV-bekerwedstrijd (K, BW)

Bij kampioenschappen en de NTSV-bekerwedstrijd krijgt de speler die vroegtijdig vertrekt een nulscore voor de gemiste beurten.

3.4.4. Terugbetalen inschrijvingsgeld (IC, K, BW)

De NTSV-bijdrage noch het inschrijvingsgeld wordt terugbetaald aan een speler die vroegtijdig het spel verlaat. De speler behoudt het recht op deelname aan de tombola bij terugkomst in de zaal na afloop van het spel.

3.5. Vaste en voorlopige leden

Op het inschrijvingsformulier voor de interclubs en individuele kampioenschappen moet worden aangeduid of een speler voorlopig lid is.

Voorlopige leden zijn leden die in de loop van een kalenderjaar zijn overgestapt naar een andere thuisclub. Zij kunnen volwaardig deelnemen aan interclubs en individuele kampioenschappen, maar hun plaatspunten op een interclub en de NTSV-bekerwedstrijd tellen niet mee voor de club waarvan zij op dat moment lid zijn, noch voor de club waarvan zij daarvoor lid waren.

Vaste leden zijn spelers die een club als thuisclub hebben, ongeacht het aantal wedstrijden die zij spelen in hun club, en ongeacht het aantal wedstrijden dat zij spelen in een andere club. Op de interclubs tellen hun plaatspunten mee voor de clubuitslag. Zij komen in aanmerking voor deelname aan de NTSV-bekerwedstrijd.

Spelers die om een of andere reden transfereerden van een club naar een andere zijn pas vanaf 1 januari van het daarna volgende jaar vast lid van de nieuwe thuisclub.

3.6. Fouten of vergissingen tijdens de wedstrijd

3.6.1. Het woord met de hoogste puntenwaarde komt bij vergissing niet op het bord

Het beurtbriefje met de hoogste puntenwaarde wordt door de jury niet opgemerkt waardoor een ander woord als maximumzet wordt aangemerkt.

Oplossing: 1. Het woord dat wel op het bord komt (in plaats van de hoogste zet) blijft op het bord indien alle letters voor de volgende beurt reeds zijn afgeroepen.
2. De speler die het woord met de hoogste puntenwaarde vormde, krijgt de juiste punten en ook het theoretisch maximum van de partij wordt naar boven aangepast.

3.6.2. De jury keurt ten onrechte het woord met de hoogste puntenwaarde af

Oplossing: 1. De speler krijgt zijn punten toegekend en het theoretisch maximum wordt aangepast.
2. In de volgende beurten en ten laatste tot op het moment dat de jury haar fout aankondigt, kunnen anderen met dezelfde aanbouw op dezelfde plaats geen hogere punten scoren dan de hoogste zet op een andere plaats. Ook het theoretisch maximum wordt in functie hiervan bekeken en aangepast.

3.6.3. Een gelegd woord blijkt achteraf fout te zijn

Oplossing: 1. Wordt de fout door de jury aangekondigd voor het verstrijken van de 2'30" denktijd van de eerstvolgende beurt, dan wordt de beurt stilgelegd. Het juiste woord komt dan op het bord en er worden zeven nieuwe letters getrokken voor de volgende beurt.
2. Indien de fout wordt aangekondigd nadat de denktijd van de volgende beurt verstreken is, doch voor het einde van het spel, dan zal de jury het woord laten afsluiten indien het nog verlengd kan worden.

3. De auteurs van het woord krijgen een nulscore, tijdens het spel indien de jury tijdig de fout achterhaalt, of na het spel indien de fout te laat ontdekt wordt of indien de taalcommissie een woord na beraadslaging afkeurt.
4. Wat gebeurt er met eventuele vervoegingen of andere verlengingen die gemaakt worden voor de afsluiting van het woord?
 - Indien de verlengde vorm wel bestaat, krijgt de speler zijn punten.
 - Indien de verlengde vorm niet bestaat, krijgt de speler niet automatisch een nulscore. Het is de jury (tijdens het spel) of de taalcommissie (na de beoordeling van het probleemwoord) die beslist of er al dan niet punten toegekend worden.
 - Indien een foutieve verlenging toch wordt goedgekeurd en indien de verlenging ook het woord is met de hoogste puntenwaarde, dan wordende punten in ieder geval herleid naar de tweede hoogste puntenwaarde uit dezelfde beurt. Het betreffende woord mag echter niet op het bord komen.

3.6.4. Een woord dat niet de hoogste zet is, wordt foutief behandeld

Vb. 1 Een woord wordt ten onrechte als nul afgeroepen.

Vb. 2 Een woord wordt ten onrechte goedgekeurd.

De betrokken speler (en zijn directe burens) kunnen daardoor op het verkeerde been gezet worden.

Oplossing: de fouten zelf worden hersteld, doch de nadelen die de speler en zijn burens ondervonden denken te hebben ten gevolge van de foute jurering, worden buiten beschouwing gelaten.

Zelfs een uitstekend werkende jury kan fouten maken. Oplossingen uitwerken voor alle fouten die zich zouden kunnen voordoen is onmogelijk. De deelnemers moeten ervan uitgaan dat de jury zich kan vergissen en zij moeten dat aanvaarden.

3.6.5. Aankondiging fout jury

Indien de wedstrijdleider of de voorzitter van de jury een fout of vergissing aankondigt voor afloop van de interclub, dan worden steeds het betreffende woord en de passende coördinaten opgegeven.

3.6.6. Vergissingen van de spelleider

Indien door gebruik van een verkeerd letterblokje tijdens de wedstrijd de letterverzameling van de spelleider afwijkt van de officiële letterverzameling zal in de beurt dat dit wordt geconstateerd de lettertrekking opnieuw gedaan moeten worden. De voorafgaande beurten worden echter niet meer hersteld, ongeacht het aantal beurten sinds de gemaakte vergissing.

3.6.7. Verkeerde letter op het demobord

Indien na het ophalen van de beurtbriefjes vastgesteld wordt dat op een demobord één of meerdere letters van de voorbije beurt niet overeenstemmen met de afgeroepen letters wordt deze speelbeurt uit de uitslag verwijderd en wordt de speelbeurt opnieuw gespeeld.

3.7. Afbreken van een spelbeurt

3.7.1. Vormen van een geldig woord onmogelijk

Indien ondanks een reglementaire trekking met zekerheid kan gesteld worden dat het vormen van een geldig woord of een correcte aanbouw onmogelijk is, zal de spelleider (of de jury wanneer de spelleider niet over een computer beschikt) vóór het einde van de

bedenktijd de beurt afbreken. De beurt wordt niet aangerekend en de trekking wordt overgedaan.

3.7.2. Storing tijdens een spelbeurt

Indien het spel tijdens de denktijd van een spelbeurt dermate zou gestoord worden dat verder spelen onmogelijk wordt voor alle – of een deel van de – deelnemers zal de spelleider de denktijd afbreken. De beurt wordt niet aangerekend en de trekking wordt overgedaan.

3.8. Gedragscode medewerkers

Het is voor alle medewerkers verboden om tijdens de wedstrijd en de pauze te communiceren met de spelers met betrekking tot de getrokken letters, gelegde woorden of de speelmogelijkheden.

3.9. Flagrante overtredingen van fair play

- Wie betrapt wordt op het raadplegen van lijsten met woorden van meer dan twee letters, de SWL, Query e.d. krijgt een sanctie. Dit is ook van toepassing indien de raadpleging plaatsvindt door middel van een gsm of andere apparatuur. Bij de eerste overtreding krijgt de speler in de betreffende partij én in de ranking nul punten toegekend in plaats van zijn behaalde punten. Bij een volgende overtreding volgt een deelnameverbod aan de eerstvolgende vijf interclubs. Deze persoon kan in het volgende seizoen tijdens een interclub of de NTSV-bekerwedstrijd niet gelauwerd worden als beste speler van de reeksen I t/m V. Bij een derde overtreding volgt uitsluiting van deelname aan alle interclubs.
- Wie betrapt wordt op het bij zich hebben van lijsten met woorden van meer dan twee letters, de SWL, Query e.d. krijgt een officiële waarschuwing. Wie een tweede keer betrapt wordt op het bij zich hebben van lijsten met woorden van meer dan twee letters, de SWL, Query e.d. krijgt een sanctie, namelijk deelnameverbod aan de eerstvolgende vijf interclubs.

3.10. Betwisten van beslissingen

Een speler die van mening is dat er een verkeerde beslissing is genomen kan uitsluitend bij de wedstrijdleiding of de betreffende organisatie de beslissing betwisten. Deze mogen het geval desgewenst voorleggen aan het bestuur voor advies. De organisatie dient binnen twee weken de beslissing mee te delen aan de betreffende speler.

De jury krijgt, eventueel in overleg met de spelleider, het absolute alleenrecht om over de leesbaarheid (§ 2.12.) van een beurtbriefje te oordelen, er de volgens hen passende interpretatie aan te geven en de daaraan gekoppelde score toe te kennen. Op het desbetreffende beurtbriefje dient vermeld te worden 'niet leesbaar', zodat degene die de nacontrole uitvoert, hieraan niets meer wijzigt.